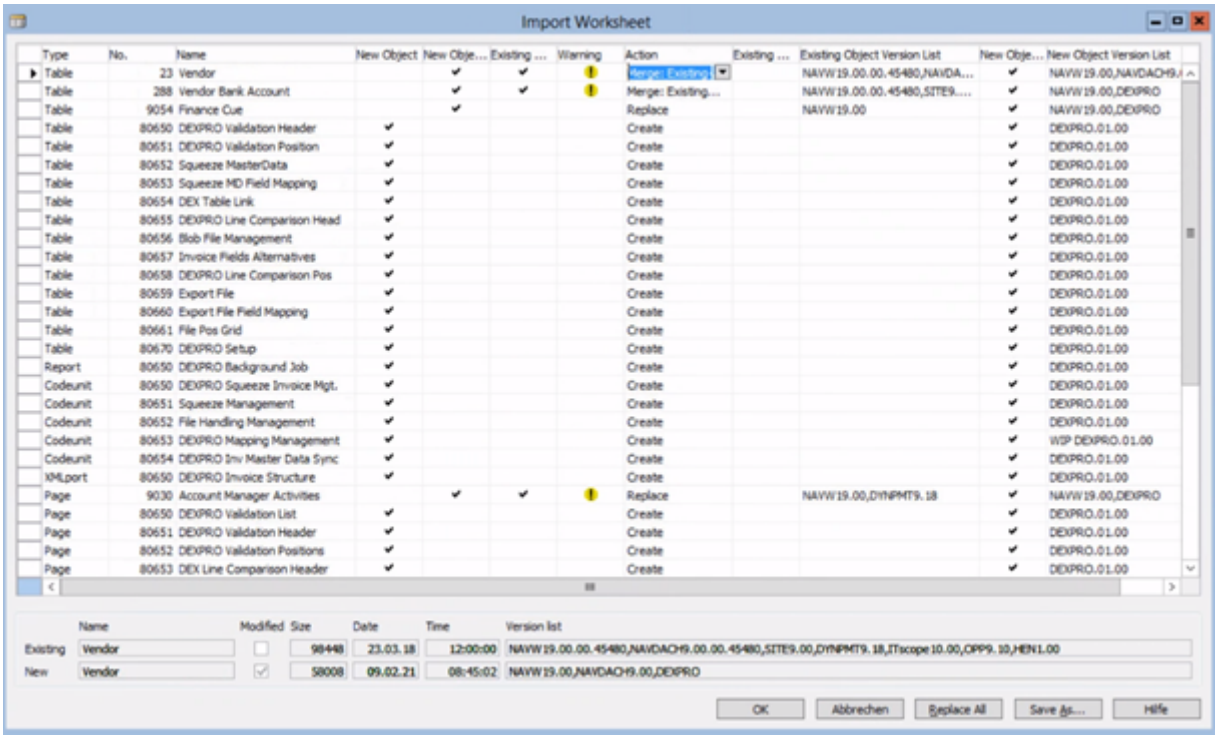
Einspielen der Squeeze4NAV Objekte

In der Entwicklungsumgebung wird die FOB-Datei mit den Squeeze4NAV Objekten über den Object Designer eingespielt. Bei der Auswahl der zu importierenden Objekte betrachten wir in diesem Abschnitt nur die neuen Squeeze4NAV Objekte (IDs zwischen 80650 - 80670) und nicht die Änderungen an den Standard Objekten.

Beim Import Worksheet werden alle Objekte aus der FOB-Datei aufgelistet. In der Spalte "Action" steht die vorgeschlagene Aktion für den Import. Dies muss bei den Squeeze4NAV Objekten (80650 - 80670) "Create" sein. Sollte dies nicht der Fall sein und dieser Objektbereich schon anderweitig belegt sein, so muss dies durch den NAV Partner des Kunden geklärt werden.



Im ersten Schritt muss entweder die Action bei den NAV Standard Objekten manuell auf "Skip" oder ein Filter auf die Squeeze4NAV Objekte gesetzt werden. So wird sichergestellt, dass auch nur diese importiert werden.

Mit einem Klick auf "OK" wird der Importvorgang durchgeführt.

Revision #1
Created 2021-04-12 08:25:05 UTC by Christoph Koepke-von Seth
Updated 2021-04-12 09:17:10 UTC by Christoph Koepke-von Seth