

Arbeiten mit KI

Dieses Kapitel zeigt, wie du KI-Assistenten in VS Code für die Entwicklung und Konfiguration von DOCUMENTS-Systemen nutzt. Es erklärt, wie du die KI einrichtest, wiederverwendbare Skills einbindest und typische Aufgaben (z. B. Portalskripte schreiben, Skripte prüfen und dokumentieren) effizient erledigst. Außerdem findest du hier Hinweise, was du der KI anvertrauen darfst und was nicht.

- [Skills](#)
- [SKILL: otrs File Type Basics](#)

Skills

Was sind Skills?

Ein Skill ist ein Ordner mit Anleitungen (`SKILL.md`) und optionalen Referenzdateien. Die KI lädt ihn automatisch, wenn die Aufgabe passt. So arbeitet sie nach unseren Standards, ohne dass du jedes Mal alles erklären musst.

Skills im Überblick

Skill	Zweck	Version
otris-filetype-basics	Mappentypen und Felder per Skript anlegen, ändern, löschen (otrUpgrade)	1.0
weitere folgen		

Verwenden

1. Skill-Seite im Kapitel öffnen und Installationsanleitung befolgen (ZIP oder manuell).
2. VS Code neu laden.
3. Im **Agent-Modus** ganz normal die Aufgabe stellen. Der Skill wird bei Bedarf automatisch geladen.

Wo liegen Skills?

KI-Tool	Ordner im Projekt
GitHub Copilot (VS Code)	<code>.github/skills/<skill-name>/</code>
Claude Code	<code>.claude/skills/<skill-name>/</code>

Der Ordnername muss mit dem `name` im Frontmatter der `SKILL.md` übereinstimmen.

Regeln

- Änderungen zuerst auf einem **Testsystem** prüfen.
- KI-Ergebnisse immer selbst prüfen, bevor sie auf Kundensystemen laufen.
- Keine Kundendaten, Zugangsdaten oder Secrets in Prompts oder Skills.
- Skills nicht lokal ändern. Verbesserungen an den Ersteller melden, damit alle profitieren.

Probleme

Problem	Lösung
Skill wird nicht genutzt	Agent-Modus aktiv? Ordnername = <code>name</code> im Frontmatter? Zielordner korrekt?
Skill veraltet	Version auf der Skill-Seite prüfen, neues ZIP laden

SKILL: otris File Type Basics

Wann greift der Skill?

Mappentypen (File Types) per Skript anlegen, erweitern, ändern und löschen, mit dem offiziellen otris-Modul `otrUpgrade`.

- Mappentyp oder Felder per Skript anlegen oder ändern
- Register, Aktionen, Rechte, Kategorien, Ordner
- "Mappen ändern" (`submitFileChanges`)
- otr-package Update-Skripte oder PortalScript

Kein projektspezifischer Code, nur otris-Standard.

Inhalt

Datei	Zweck
<code>SKILL.md</code>	Anleitung: Typings, Update-Skripte, Operationen, Spec-Keys, Stolperfallen
<code>references/otrupgrade-api.md</code>	Funktionsliste <code>otrUpgrade</code> (□ = im Projekt geprüft, ○ = nur aus Typings bekannt)

Voraussetzungen

Voraussetzung	Details
VS Code Extension documentsOS	Typings installieren (<i>Install Typings</i>)
<code>fileTypes.d.ts</code>	Befehl <i>Get File Type Typings</i> , nach jeder Mappentyp-Änderung neu
<code>jsconfig.json</code>	Template der Extension (Pfade zu <code>otrUpgrade</code>)
KI mit Skills-Support	GitHub Copilot (Agent-Modus) oder Claude Code

Hinweise

- Änderungen immer zuerst auf einem **Testsystem** prüfen.
- Funktionen mit ○ vor dem Einsatz testen.

Installation

1. Zielordner wählen

KI-Tool	Ordner im Projekt
GitHub Copilot (VS Code)	<code>.github/skills/otris-filetype-basics/</code>
Claude Code	<code>.claude/skills/otris-filetype-basics/</code>

2. Dateien anlegen

Skill-Dateien als ZIP: [otris-filetype-basics.zip](#)

Variante A: ZIP (empfohlen)

- 1. ZIP **otris-filetype-basics.zip** von der Seite **Übersicht** herunterladen.
- 2. ZIP in den Zielordner entpacken (`.github/skills/` bzw. `.claude/skills/`).
- 3. Prüfen, dass die Struktur stimmt (siehe unten).
- 4. VS Code neu laden (*Developer: Reload Window*).

Variante B: Manuell

- 1. Ordner `otris-filetype-basics` im Zielordner anlegen (Name exakt so).
- 2. Darin `SKILL.md` anlegen, Inhalt von der Seite **SKILL.md** kopieren.
- 3. Unterordner `references` anlegen, darin `otrupgrade-api.md` mit dem Inhalt der Seite **Referenz**.
- 4. VS Code neu laden (*Developer: Reload Window*).

Erwartete Struktur (beide Varianten)

```
.github/skills/          (bzw. .claude/skills/)
└─ otris-filetype-basics/
    │ SKILL.md
    └─ references/
        └─ otrupgrade-api.md
```

Achtung: Beim Entpacken darf kein doppelter Ordner entstehen (`otris-filetype-basics/otris-filetype-basics/SKILL.md`). `SKILL.md` muss direkt im Ordner `otris-filetype-basics` liegen.

3. Testen

Im Agent-Modus fragen: "Wie lege ich per Update-Skript ein neues Feld an einem Mappentyp an?"
Die Antwort sollte `attachFieldToFileType` und `submitFileChanges` nennen.

Häufige Probleme

Problem	Lösung
Skill wird nicht gefunden	Ordnername $\neq$ <code>name</code> im Frontmatter, oder falscher Zielordner
Referenz wird nicht geladen	Datei muss in <code>references/</code> liegen
Skill nicht aktiv (Copilot)	Agent-Modus verwenden, VS Code aktuell halten